



UNIMORE
UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI
MODENA E REGGIO EMILIA

DIREZIONE ORGANIZZAZIONE, PROGRAMMAZIONE
E SVILUPPO RISORSE UMANE
Ufficio Formazione e Valorizzazione del Personale

CORSO PTA

Alfabetizzare all'uso dell'intelligenza artificiale generativa attraverso strumenti di ricerca scientifica, chatbot e gamification

LE RAGIONI DEL CORSO E GLI OBIETTIVI DIDATTICI

In un momento in cui l'intelligenza artificiale e i chatbot come ChatGPT stanno diventando sempre più sofisticati e pervasivi, chi si occupa di fornire supporto alle attività di ricerca e didattica dell'Ateneo, è chiamato a interrogarsi su opportunità e criticità che emergono dalla diffusione di questi strumenti.

Il corso si propone di fornire stimoli e spunti relativi all'utilizzo dell'intelligenza artificiale, per un approccio costruttivo e critico in biblioteca. Verranno illustrate soluzioni e applicazioni gratuitamente fruibili, liberamente disponibili per bibliotecari e per cittadini, interessati ad accedere a pubblicazioni scientifiche, dati aperti, statistiche certificate.

DESTINATARI

Personale del Sistema Bibliotecario di Ateneo, in particolare bibliotecari impegnati nei corsi di formazione utenti e nel reference, membri del gruppo di lavoro UB-Iris-Open Access e Research Data Management e Liber, ma in generale aperto a tutto il personale SBA interessato, su segnalazione dei Direttori tecnici delle Biblioteche e dei coordinatori.

DURATA DEL CORSO

Venerdì 9 febbraio: 8 ore in presenza

Venerdì 23 febbraio: 8 ore in diretta streaming

SEDE

Aula S, presso il Dipartimento di Giurisprudenza, in Via S.Geminiano 3

DOCENTI DEL CORSO

Dott. Damiano Orrù

Membro dell'Osservatorio sulla information literacy (AIB)

Bibliotecario presso l'Università di Roma "Tor Vergata" – Biblioteca "Vilfredo Pareto"

METODO DI INSEGNAMENTO

Lezione frontale online e in presenza con presentazione di strumenti gratuiti, applicazioni pratiche dell'intelligenza artificiale, tutorial per la didattica e la gamification, infografiche per il prebunking e la verifica dei contenuti generati dai chatbot.

MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico del corso verrà inserito nella Banca dati formativa d'Ateneo.

FREQUENZA

La partecipazione al corso è considerata attività formativa obbligatoria e, pertanto, le ore di effettiva presenza verranno considerate attività di servizio.

PROVA FINALE - ATTESTATI – QUESTIONARIO

Al termine del corso verrà rilasciato un attestato di partecipazione (previa frequenza di almeno il 75% delle ore del corso).

Inoltre, è prevista una verifica dell'apprendimento che, se superato, darà diritto al rilascio di 4 cfu.

RESPONSABILE SCIENTIFICO

Annamaria Alfonsi (SBA Unimore)

CONTENUTI

VENERDÌ 9 FEBBRAIO ORE 9.00 – 13.00

INTELLIGENZA ARTIFICIALE GENERATIVA

- Introduzione all'intelligenza artificiale e alla sua applicazione in biblioteca
- Cenni di "data stewardship" per l'utilizzo dei dati aperti e dei dati sensibili
- principi e linee guida UNESCO "ChatGPT, intelligenza artificiale e istruzione superiore"
- Competenze e raccomandazioni da IFLA e dalla Commissione Europea (DigComp 2.2 e Dig.Education)
- Creatività generativa e pensiero critico, test TRAAP, test PROVEN, IFLA "Riconoscere le fake news"

ORE 14.00 – 18.00

CHATBOT PER IL CITTADINO, RICERCA COLLABORATIVA E PROBLEM SOLVING

- Google Bard
- Openai ChatGPT
- Microsoft Bing
- Claude Instant su Forefront AI
- Perplexity AI

Verifica individuale sincrona dell'apprendimento (20 quiz a risposta chiusa tramite cellulare/tablet/netbook)

VENERDÌ 23 FEBBRAIO TRAMITE TEAMS ORE 9.00 – 13.00

RICERCA ACCADEMICA BASATA SULL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE

- Applicare l'intelligenza artificiale nella ricerca accademica: integrità, vantaggi e sfide
- Valutazione dei pregi e dei difetti di Google Scholar come strumento di ricerca accademica
- Utilizzo di Dimensions AI per l'accesso a pubblicazioni scientifiche e dati accademici
- Approfondimento di Semantic Scholar come strumento per scovare nuove pubblicazioni
- Utilizzo di Connected Papers per la visualizzazione delle connessioni tra articoli

ORE 14.00 – 18.00

GAMIFICATION E PREBUNKING

- Panquiz
- Social Media 4 Peace
- Bad news
- Go viral!
- BiblioVerifica Olympics

Verifica individuale sincrona dell'apprendimento (20 quiz a risposta chiusa tramite cellulare/tablet/netbook)